

Serious Game for Immersive Entrepreneurs

ENTRE
EXPLORER

Já te perguntaste como seria gerir o teu próprio negócio?
Como superarias as dificuldades?
Testa as tuas capacidades como gestor(a) em **www.entrexplorer.com**

Aprende num ambiente imersivo

O principal objectivo do projeto ENTRExplorer é desenvolver um jogo online multijogador sobre a temática Empreendedorismo, onde os utilizadores podem ter acesso a conteúdos de aprendizagem que irão auxiliar na aquisição das competências empresariais necessárias para no futuro gerirem os seus próprios negócios. O ENTRExplorer tem também como ambição estimular ideias inovadoras, orientar e preparar os alunos/formandos na criação da sua própria empresa.

Tirar o máximo partido das novas tecnologias na aprendizagem

Esta iniciativa pretende despertar as diferentes comunidades para o uso de inovadoras tecnologias de e-learning (serious games) para desenvolver competências e, por outro lado, apoiar potenciais empreendedores na aquisição de conhecimentos e competências para gerirem o seu próprio negócio.

Parceria Europeia

Para ser competitiva, a Europa precisa de reforçar a importância das PME no mercado, apoiando o espírito empreendedor, criando mais empregos e novas empresas com grande impacto sobre a rentabilidade e competitividade das empresas europeias. Neste sentido, pretende-se, com este projecto, apoiar os empresários na aquisição das competências e dos conhecimentos que os levarão a negócios bem sucedido. Isto será feito através do desenvolvimento de uma abordagem inovadora em relação aos formatos comuns de educação/formação, nomeadamente um jogo que irá definir vários cenários relacionados com os passos que o empreendedor tem que dar desde a "Prova de Conceito" até à "Criação de Empresa" e "Gestão da Empresa".

www.entrexplorer.com
www.facebook.com/ENTRExplorer
www.linkedin.com/company/ENTRExplorer

Projecto financiado com o apoio da Comissão Europeia.
A informação contida nesta publicação (comunicação) vincula exclusivamente o autor, não sendo a Comissão responsável pela utilização que dela possa ser feita.

Universidade do Minho
EDITVALUE CONSULTORIA EMPRESARIAL
spinoff academia
SKETCHPIXEL MULTIMEDIA & VISUAL EFFECTS
Education and Culture DG
Lifelong Learning Programme
BDA
Coventry & Warwickshire Chamber of Commerce
STEIRISCHE VOLKSWIRTSCHAFTLICHE GESELLSCHAFT